

【NCS기반 채용 직무 설명자료】

한국전자통신연구원		분 류 체 계	구분	연구원 자체 직무분석을 통해 도출
채용 분야	일반연구직		기술분야	초지능
채용 예정 인원	0명 이내		대분류	지능정보 소프트웨어
			중분류	인지 · 학습 · 추론
기관 소개	한국전자통신연구원은 정보, 통신, 전자, 방송 및 관련 융합기술 분야의 핵심·미래기술을 연구개발하고, 성장동력 창출 및 성과확산을 통해 국가경제·사회 발전에 기여함			
전형 절차	서류전형 → 전공세미나(전공면접) → 종합면접(인·적성검사 포함) → 임용			
직무 수행 내용	○ (머신러닝) 데이터 기반 학습 및 추론 알고리즘 연구 ○ (자가학습) 강화학습 등의 자가학습 인공지능 연구 ○ (음성언어처리) 딥러닝 등을 활용한 음성언어처리기술 연구 ○ (자가적응 SW) 스스로 학습하여 진화하는 SW 프레임워크 연구 ○ (휴리스틱 시뮬레이션) 동적 복잡계 시스템 모델링/시뮬레이션 연구			
근무지	한국전자통신연구원 본원(대전광역시 유성구 가정로 218 한국전자통신연구원)			
일반 요건	연령, 성별	○ 연령: 무관 ○ 성별: 무관		
	논문	접수마감일 기준 최근 5년 이내의 SCIE급 이상 논문 혹은 이에 준하는 국제학술대회 발표논문 실적 1건 이상 보유자 ※ 실적은 제1저자이거나 교신저자인 경우에만 인정		
	기타	국가공무원법 제33조 및 연구원 규정에 의한 임용 결격사유가 없는 자		
교육 요건	학력	석사이상 또는 (국내학위자)2018년 8월내 학위 취득 예정자 (국외학위자)2018년 11월 30일까지 학위 취득 후 증명서 제출 및 임용 가능한자 ※ 석사/박사 학위 취득 예정자의 경우, 최종 합격 후 석사/박사 졸업 증명서를 제출하지 못하는 경우 합격 취소		
관련 경력	○ 인공지능 관련 연구 유경험자 ○ 통합 모델링/시뮬레이션 관련 연구 유경험자			
필요 지식	○ (머신러닝) 딥러닝, 심층신경망, 의미 그래프 등의 전문지식 ○ (자가학습) 강화학습, 딥러닝 등의 전문 지식 ○ (음성언어처리) 딥러닝, 챗봇, 단어 임베딩, 음성언어처리 관련 전문지식 ○ (M&S) Probabilistic/Stochastic Modeling, MAS(Multi-Agent System)			
필요 기술	○ C/C++, 텐서플로 등 인공지능 관련 오픈소스 활용 개발 기술 ○ Python, R 등 관련 데이터 분석 도구 활용 및 프로그래밍 기술 ○ 복합 모델링/시뮬레이션 도구 활용 및 프로그래밍 기술			

직무 수행 태도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 연구협업을 위한 소통과 개방적 태도 ○ 선제적 혁신 및 도전 의지 ○ 엄격한 직업 윤리의식과 합리적 사고 등
직업 기초 능력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 의사소통능력, 대인관계능력, 수리능력, 문제해결능력, 자기개발능력, 자원관리능력, 조직이해능력, 정보능력, 기술능력, 직업윤리
기타	<ul style="list-style-type: none"> ○ 참고사이트 : www.ncs.go.kr ※ 위 내용은 NCS 미개발 직무로 한국전자통신연구원의 별도 직무분석을 통해 도출되었습니다. 향후 NCS 개발동향과 기관 주요사업 변경 등 내·외부 상황에 따라 변경될 수 있음을 양지하여 주시기 바랍니다. ○ 상기 직무는 지원자가 입사 시 수행할 대표 전문 분야의 직무이며, 입사 후 해당 직무 외 관련된 타 직무도 수행할 수 있습니다.